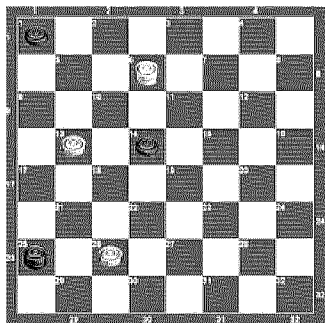


LA RUBRICA

DAMA

LE SUE ORIGINI RISALGONO AL 5000 A. C.

a cura del Cd di Tolmezzo



Le ricerche archeologiche hanno confermato che già da molti secoli prima dell'era cristiana esistevano dei giochi con la damiera e le pedine, del tutto simili al gioco a noi oggi familiare, e che oggi ha una grandissima e vastissima diffusione. Una bella serie di questo tipo di giochi, addirittura il più antico, circa 5000 anni avanti Cristo, appartenente al periodo pre-dinastico che termina nel 2900 a. C., è stato trovato in Egitto, nella città di El-Mahash. La tavola o damiera in questione, è divisa in tre linee orizzontali, a formare dei quadrati, e si trova attualmente custodita in un museo di Bruxelles. I giochi su tavola dell'antico Egitto sono stati spesso paragonati al gioco della dama, per la similitudine della base di gioco e per l'utilizzo delle

pedine. Inoltre, il gioco dell'antico Egitto aveva in comune con la dama di oggi, oltre a quanto detto prima, anche il movimento laterale delle pedine, però tutte uguali di forma e colore. Il Murray, nel suo libro «Giochi nel mondo antico», ne parla e dice: «Tutti questi giochi erano probabilmente giochi di corsa delle figure complicati solamente dalla necessità di usare la damiera con i quadrati segnati». Su una pergamena, è stata trovata l'immagine del faraone Ramsete III che, con una donna, gioca su una damiera 6x6. Nella stessa pergamena è descritta anche la partita, ma fino a oggi non è stata ancora decifrata. A tal proposito lo studioso tedesco Videmann scrisse nel 1897: «La difficoltà maggiore consiste nel fatto che gli autori egiziani, anche

quando si trovavano a dover parlare di cose semplici, come in questo caso, usavano sempre un linguaggio mistico. Perciò è da sempre risultato quasi impossibile penetrare nella logica dello scritto». Un'altra prestigiosa testimonianza la si può trovare a Roma, nel museo etrusco-gregoriano del Vaticano, dove si trova custodita un'anfora di Exekias (datata 530-525 a. C.) su cui sono raffigurati Achille e Ajace seduti, mentre giocano. Dal disegno si può notare che entrambi stanno muovendo delle pedine su una damiera. Vediamo infine un bel finale dove il bianco muove e vince. Soluzione: 13-10 25-21 26-22 21-26 10-05 26x19 06-10 14-18 10-06 01x10 06x15.

cdamistico.tolmezzo@libero.it
circolodamisticotolmezzo.blogspot.com

